**TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE JOCOTITLÁN**

**INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

**Presenta:**

**PÉREZ PALMA DANIEL**

**“**Resumen sobre **API de Google Map”**

**(*Pintar mapa, ingresar un punto y generar ruta*)**

El uso de la API de Google Map a incrementado en su uso por los desarrolladores de páginas Web ya que con ello se puede indicar el lugar de la empresa, negocio, etc. Y de igual forma el como llegar desde nuestro punto hasta donde está el lugar, claro está pidiendo nuestra ubicación actual.

En Google para poder hacer uso del api es necesario una KEY sin ella es imposible pintar un mapa, pero al ser un api hay que pagar por ella, pero para fines no comerciales podemos hacer uso de una KEY sin facturar solo para poder desarrollar el proyecto, aunque nos quita funciones y al tener una marca de agua.

Para poder pintar el mapa es necesario generar un **script** con extensión **.js.** Además necesitamos ingresar a la dirección **google.maps.Map** para poder ingresar a la api especialmente a la de map ya que hay .**DirectionService** y .**DirectionRender** para poder generar la ruta y para poder marcar un punto en el mapa ocupamos el **.Marker.**

**Map** recibe como parámetros la latitud y longitud como lo más simple. Para poder obtener nuestra posición necesitamos de un mensaje de tipo **.InfoWindow** el cual nos permitirá obtener las coordenadas.

Sobre la generación de las rutas asemos uso de un método de directionservice el cual es **.rute** el cual nos pide el origen y el destino y el tipo de ruta que quiere mostrarnos, si es por auto, pie, bicicleta, etc. Y ya por ultimo **directionsRenderer** es la encargada de marcarnos la ruta.

Referencia

Google Maps Platform. (2020-09-11) Maps JavaScript API.

https://developers.google.com/maps/documentation/maps-static/get-api-key